#Maquina: XXXXXXX

#FechaInicioProduccion: YYYY-MM-DD MM:SS

#FechaFinProduccion: YYYY-MM-DD MM:SS

#Longitud: N

#Espesor:N

#Ciclo:N-S

#NoCiclos:NNN

#MotivosDeParada:1,2,3,4,5

#TiempoParada:SSSS,SSSS,SSSS,SSSS

#TiempoProduccion:SSSSS

#UnidadesProducidas:NNNN

#UnidadesDefectuosas:NN

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre Campo** | **Descripcion** |
| #Maquina | Nombre de maquina |
| #FechaInicioProduccion: | Fecha y hora de inicio de producción |
| #FechaFinProduccion | Fecha y hora fin de producción |
| #Longitud | Longitud de producto en pies |
| #Espesor: | Espesor en pulgadas |
| #Ciclo | Ciclo de máquina, número de unidades cada cierta cantidad de productos: Por ejemplo, ejemplo: 1-5 Una unidad cada 5 segundos |
| #NoCiclos | Numero de ciclos que la maquina ha realizado |
| #MotivosDeParada | Motivos en que la maquina ha estado detenida:   1. Configuración de maquina 2. Problema eléctrico o electrónico 3. Problema hidráulico 4. Problema mecánico 5. Regulación de Maquina   Se pueden guardar varios tipos de parada separados por coma |
| #TiempoParada | Tiempo de paradas en segundos. Se puede almacenar varios tiempos de parada, cada tiempo de parada va a estar asociado a cada motivo de parada de acuerdo al orden en el cual este almacenado |
| #TiempoProduccion | El tiempo de producción se calcula de la siguiente manera:  Se calcula el tiempo entre la fecha de fin de producción e inicio de producción en segundos y luego se resta con el total de tiempo de parada de producción |
| #UnidadesProducidas | Se calcula con el tiempo de producción y el tiempo de ciclo de la máquina. Por ejemplo:  #TiempoProduccion: 1000  #Ciclo:1-5  #UnidadesProducidas: 1000 / 5 \* 1 = 200  Unidades Producidas = TiempoProduccion / Segundos \* Unidades |
| #UnidadesDefectuosas | Se calcula el número de unidades empleando el motivo de parada # 05 y el ciclo de la máquina.  Por ejemplo:  #MotivoParada: 5  #TiempoParada: 100  #Ciclo:1-5  #UnidadesDefectuosas: 100 / 5 \* 1 = 20  Unidades Defectuosas = Tiempo / Segundos \* Unidades |